

## Малък гений Super geo games 3D N.65363

Забавна игра, с която можеш да си направиш околосветско пътешествие, да се запознаеш с различни страни и градове, с техните забележителности, паметници, флора и фауна. Играта е с две игрални полета.

### Съдържание:

- Две игрални полета
- 4 фигурки с поставки-държачи
- 30 3D елемента с поставки
- Картонен кръг със стрелка (спинър)
- Инструкции

### Как се играе:

**Първи вариант** (поле с номер 1): Могат да участват от 2 до 4 играча. Преди да започнете игра, поставете спинърът в центъра на игровото поле, а фигурките и 3D елементите в държателите. След това всеки играч си избира фигурка и я поставя на полето GO! 3D елементите, да се поставят по протежението на маршрута на клетките с жълт кръг.

Първият играч (най-малкият на години започва пръв и след това се играе по часовниковата стрелка) завърта спинърът и мести своята фигурка с толкова клетки, колкото точки са му се паднали при въртене. Ако попадне на клетка с 3D елемент, то той я взема и я слага на съответното място на картата. На игралното поле има „поощряващи“ клетки и клетки „глоба“. Ако попаднете на тях се премествате напред или се връщате назад, с толкова, колкото е показано в съответната клетка.

Клетки +2 и +3: този, който попадне на тях, трябва да се придвижи напред с две или три клетки.

Клетки -2 и -3: този, който попадне на тях, трябва да се върне назад с две или три клетки.

Побеждава играчът, който първи достигне до клетка FINISH!

**Втори вариант** (поле с номер 2): Могат да участват 2 играча, съревновавайки се помежду си. В този вариант на игра се поставят 3D елементите с изображения на паметници, в пластмасовите държачи. Преди да започне играта, всеки играч си избира по 9 3D елемента, който поставя на алтернативните полета с кръгчета. След това всеки завърта спинъра. Този с повече точки избира от кой край да започне (синия или червения) и поставя 3D елементите. Целта на играта е да поставиш един по един всичките си паметници на съответните им места на картата. Всеки играч завърта спинъра и премества първият си паметник (намиращ се най-близо до клетка GO) с толкова клетки, колкото точки са му се паднали при завъртането. При преместването на 3D елементите трябва да се спазват следните правила:

- Допуска се да се движите по всички направления;
- Не се допуска да се връщате на полето GO!
- Не се допуска да преминете през вече заета клетка
- До финала е нужно да стигнете с количество точки, които позволяват точно да застанете на финала.

След като елемент е поставен на мястото си (със съответният знак), можете да преминете към следващия елемент, който играчът поставя на полето GO! и продължава с него игра.

Побеждава, този който първи постави своите паметници на картата.

Препоръчителна възраст: 5-10 години